**Nota 01 – Preparación de Proyectos.**

1. Fecha Exposición: Lunes 04 de Abril de 2016, 11:20 Hrs.
2. Tiempo: 15 minutos máximo por tema.
3. Contenidos:
4. Portada.
5. Temario.
6. Organización (para la cual se desarrollará el proyecto).
7. Situación Actual (sin vuestro proyecto).
8. Problemáticas y/o Necesidades.
9. Solución Propuesta.
10. Funcionalidades Requeridas.
11. Entradas y Salidas Requeridas.
12. Entidades Involucradas.
13. Fin de la Presentación.
14. Proyectos y Equipos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Orden** | **Proyecto** | **Equipo** |
| 01 | Sistema de Presupuesto Web | Ricardo Vargas - Felipe Núñez |
| 02 | Compra-Venta de Libros Online | Carla Jara - Camila Berrios |
| 03 | Sistema de Gestión de Clínica Podológica | Javier Ruiz |
| 04 | Sistema Administrativo para Empresa BMW Service | Pablo Morales - Edgar Hernández |
| 05 | Demo de Videojuego de Disparos en Vista Top Down | Fabián Arancibia - Felipe Burgos |
| 06 | Sistema de Inventario (DESCOM) | Adolfo Labatut |
| 07 | Administración y Gestión de una Empresa Automotora | Víctor Zepeda - José Retamal |
| 08 | Sistema de Existencia y Venta para Repuestos de Vehículos | Javiera Madrid - Héctor Oróstica |
| 09 | Juego RPG Táctico | Pedro Gutiérrez - Ignacio Rojas |
| 10 | Videojuego de plataforma en 2D | Diego Aguilera |

RHPP.

                 